

КОМПЛЕКТ НА 8 КОМАНД

OSTOBUZZY.

Как провести игру.

Восемь беспроводных кнопок и пульт ведущего для небольшого помещения. Комплект готов к работе из коробки: привязывать кнопки не нужно.



Быстрый старт

01**Зарядите кнопки**

По USB-кабелю. Заряда хватает до 6 часов игры.

02**Включите пульт**

Кнопка **Power** на пульте ведущего.

03**Начните раунд**

Нажмите **Start** — кнопки загорятся зелёным.

04**Завершите раунд**

Continue — играть дальше на выбывание, **Stop** — конец раунда.

Цвета кнопки

**Зелёный**

раунд открыт — можно нажимать

**Белый**

мигает
кнопка нажата первой, остальные заблокированы

**Красный**

стоп:
раунд закрыт

Режимы игры

Классический

Отвечает тот, кто нажал первым.

1 Нажмите **Start**
● кнопки горят зелёным — можно нажимать

2 Команда нажимает свою кнопку
○ первая кнопка горит белым и звучит, на дисплее пульта — её номер; остальные заблокированы

3 Нажмите **Stop**
● раунд закрыт

На выбывание

Последовательно исключаете команды, пока не останется одна.

1 Нажмите **Start**
● кнопки горят зелёным

2 Команда нажимает первой и отвечает
○ её кнопка горит белым, остальные заблокированы

3 Нажмите **Continue**
● раунд продолжается без ответившей команды

4 Повторяйте шаги 2–3, в конце — **Stop**
● раунд закрыт

Звук отключается с пульта ведущего.

Питание

- Кнопки — встроенный литиевый аккумулятор, до 6 часов игры; заряжаются по USB-кабелю.
- Пульт ведущего — 2 батарейки AAA.

Перед мероприятием

- ☒ Зарядите кнопки накануне.
- ☒ Расставьте кнопки на столах команд — комплект рассчитан на небольшое помещение, дальность связи до 8 м.
- ☒ Проведите пробный раунд с каждого места.

Уход и поддержка

Протирайте кнопки сухой мягкой салфеткой, не проливайте на них жидкость и не используйте при температуре ниже +5 °С.



Свежая версия инструкции: dokalab.ru/podderzhka/instrukcii/octobuzzy/

Поддержка: 8 800 302-31-01 · info@dokalab.ru · бесплатно по России